

ARIANE COMBALUZIER

TEXTURING ARTIST

Willing to move / work remote

☎ +33 7 83 99 61 05

✉ ariane.combaluzier@gmail.com

📍 Paris, France

🌐 [Linkedin](#)

🌐 [arianecombaluzier.com](#)

WORK EXPERIENCE

■ **July-August 2025**

COMBALAFRA

3D modeling for printing Internship

Procedural modeling of environments on Houdini to print board game tiles.

■ **June - August 2021**

Les Amis d'Hubert

Speaker in nursing homes

Entertained and talked about various subjects to nursing homes residents to create inter-generational connections. Learned to talk in public and cater my presentation to the audience's specific needs.

PRODUCTION EXPERIENCE (MOPA)

■ **September 2025 - June 2026**

MoPA

Short Film : Unseen - Graduation Film

7-minutes film made in a team of seven students.

Lead Environment Surfacing, environment concept art and FX

■ **November - December 2024**

MoPA

Short Film : Cinemarmot

20-second comission bumper for the Animation First Film Festival in New York.

Character design, storyboard and surfacing.

Watch here : <https://youtu.be/TgndtW-THRE>

■ **January - May 2023**

MoPA

Solo Short Film : Game On!

1-minute solo short film.

Watch here : <https://youtu.be/OTpshZcScHI>

■ **November - December 2023**

MoPA

Short Film : The Lovers

Directed and supervised a 4-person team on a 30-second short film.

Worked on the storyboard and animated textures.

Managed the schedule and work distribution

Watch here : <https://youtu.be/NNJYT5YwEoY>

EDUCATION

2021-2026

ÉCOLE MOPA

- Masters degree in 3D design, production and animation

2018 - 2021

LYCÉE MICHELET, VANVES (HIGHSCHOOL)

- Graduated with high honors, specialization in Arts and English

SOFTWARE

- Substance Painter
- Substance Designer
- Maya
- Renderman
- Houdini
- ZBrush
- Nuke
- Photoshop
- Prism
- Shotgrid
- Deadline (render Farm)
- 3DS Max
- Vray
- Marvelous Designer
- DaVinci Resolve

EXTRACURRICULAR ACTIVITIES

Karate (2016 - present)

1st Dan Black Belt

Conservatory (2008 - 2018)

Violin, Choir, Orchestra, Drama

LANGUAGES

- French (fluent)
- English (advanced)
- German (intermediate)

Programming Languages :

- VEX
- Python



ARIANE COMBALUZIER

TEXTURING ARTIST

Déménagement possible / Apte au télétravail

☎ +33 7 83 99 61 05

✉ ariane.combaluzier@gmail.com

📍 Paris, France

🌐 [Linkedin](#)

🌐 arianecombaluzier.com

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

■ **Juillet-Août 2025**

COMBALAFRA

Stage de modélisation pour l'impression 3D

Modélisation et création procédurale d'environnements sur Houdini pour l'impression en 3D de tuiles de jeux de plateau.

■ **Juin-Août 2021**

Les Amis d'Hubert

Intervenante en maisons de retraite

Animation et prises de paroles sur des sujets variés auprès de résidents de maisons de retraite afin de créer des liens intergénérationnels.

J'ai appris à parler en public et à adapter mon discours aux besoins spécifiques du public

EXPÉRIENCE DE PRODUCTION

■ **Septembre 2025 - Juin 2026**

MoPA

Court Métrage : Ça te regarde - Film de diplôme

Film de 7 minutes réalisé en équipe de sept.

Lead Environment Surfacing, concept art des environnements et FX

■ **Novembre - Décembre 2024**

MoPA

Court Métrage : Cinemarmot

Bumper de 20 secondes pour le festival Animation First

Character design, storyboard et surfacing

Voir le film : <https://youtu.be/TgndtW-THRE>

■ **Janvier - Mai 2024**

MoPA

Court Métrage Solo : Game On!

Court métrage d'une minute en solo.

Voir le film : <https://youtu.be/OTpshZcScHl>

■ **Novembre - Décembre 2023**

MoPA

Court Métrage : Lutin et Lutine

Réalisation et supervision d'une équipe de quatre personnes pour un court métrage de 30 secondes.

Storyboard et animation des textures.

Organisation du planning et distribution des tâches.

Voir le film : <https://youtu.be/NNJYT5YwEoY>

ÉDUCATION

2021-2026

MOPA

- Diplôme d'expert en Conception, Réalisation et Animation 3D

2018 - 2021

LYCÉE MICHELET, VANVES

- Baccalauréat mention Très Bien, spécialités LLCE Anglais et Arts Plastiques

LOGICIELS

- Substance Painter
- Substance Designer
- Maya
- Renderman
- Houdini
- ZBrush
- Nuke
- Photoshop
- Prism
- Shotgrid
- Deadline (render Farm)
- 3DS Max
- Vray
- Marvelous Designer
- DaVinci Resolve

ACTIVITÉS EXTRACURRICULAIRES

Karaté (2016 - present)

Ceinture Noire 1er Dan

Conservatoire (2008 - 2018)

Violon, Chorale, Orchestre,

Théâtre

COMPÉTENCES

Langues :

- Français (langue maternelle)
- Anglais (avancé)
- Allemand (intermédiaire)

Langages de programmation :

- VEX
- Python